# Zapisnik sestanka za vizualizacijo

## Osnovni podatki

Kraj: Ljubljana, FMF

Datum: 13. 4. 2018

Prisotna: asistent Tomaž Stepišnik Perdih in študent Jakob Valič

Predmet: posvet za seminarsko nalogo pri predmetu Programiranje 3

Naslov seminarske naloge: Problem n kraljic

## Vsebina

Z asistentom sva se pogovarjala:

* kako grafično prikazati šahovnico poljubne velikosti v programu C#: spomnimo se vaje, kjer smo delali risarja
* ni tako pomembno, ali kraljice premikamo po vrsticah ali po stolpcih
* imamo 2 možnosti: lahko posebej izračunamo, kam lahko postavimo novo kraljico in nato pokličem funkcijo za vizualizacijo ali pa vizualizacija poteka hkrati z izračuni, kar je enostavneje
* ob premikanju nove kraljice naj se obarva druga kraljica (ali dve), ki nam preprečuje(ta), da bi novo kraljico postavili na napadeno polje
* logiko igre vodimo z matriko
* polja v matriki lahko zavzemajo vrednosti 0, kjer ni kraljice in 1, kjer je kraljica
* ko dobimo določeno rešitev, lahko poiščemo še vse druge možne rešitve
* dodamo kontrolo za uravnavanje hitrosti vizualizacije
* dodamo možnost izklopa animacije, da nam program vrne le rešitve

## Podpis prisotnih

Tomaž Stepišnik Perdih

Jakob Valič